

TAKENOKO

EEN SPEL VAN ANTOINE BAUZA



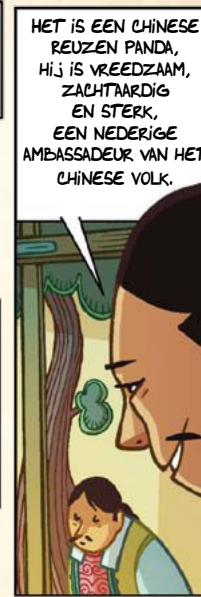
5+ JAAR OUD



2 TOT 4
SPELERS



CA. 45
MINUTEN



SPEL OVERZICHT

Een lange tijd geleden, aan het Japanse Keizerlijke hof... Na een lange reeks onenigheden zijn de diplomatieke betrekkingen tussen Japan en China eindelijk weer op de goede weg. Om dit verbond officieel te bezegelen heeft de Chinese Keizer aan de Japanse Keizer een heilig dier, een Reuzen Panda, als symbool van vrede geschonken.

De Japanse Keizer heeft zijn hofleden (de spelers) de moeilijke taak opgedragen om voor dit dier te zorgen

door zijn bamboe tuin te onderhouden. De spelers zullen de percelen cultiveren, ze irrigeren en een van de drie bamboe soorten laten groeien (Groen, Geel en Roze) met hulp van de Keizerlijke tuinman.

Ze zullen de onstilbare honger van het heilige dier naar sappige en malse bamboe moeten verdragen...

De speler die het meeste bamboe laat groeien, zijn land het beste beheert en de kwetsbare Panda voedt wint het spel.



SPEL MATERIAAL

- 28 Percelen
- 36 Groene Bamboe secties
- 30 Gele Bamboe secties
- 24 Roze Bamboe secties
- 20 Irrigatie kanalen
- 9 Verbeteringen
- 46 Opdracht kaarten
- 4 Individuele bordjes
- 8 Actie markeringen
- 1 Weer dobbelsteen
- 1 Panda
- 1 Tuinman
- 1 spelregel boek

JAPANESE LES

Takenoko betekent letterlijk "Bamboe Scheut", de 2 ideogrammen zijn gecombineerd met de gebruikelijke Japanse verbinding Kanji: [no]:

Take [no] Ko

竹の子

(Bamboe) (Kind of Scheut)

SPEL ONDERDELEN

Neem voordat je begint met je eerste spel wat tijd om jezelf bekend te maken met de verschillende onderdelen van het spel en hun functie.



PERCELEN

De percelen zijn delen land waar bamboe groeit. Ze bestaan in drie kleuren: groen, geel en roze. Bamboe groeit niet op de speciale "vijver tegel".



BAMBOE

Er zijn drie soorten bamboe die overeenkomen met de kleuren van de percelen: groen, geel en roze.



IRRIGATIE

Bamboe scheuten hebben water nodig. Zonder dit is er geen groei! Gelukkig kunnen we de percelen irrigeren om ze van water te voorzien.



VERBETERINGEN

De Verbeteringen vergemakkelijken de groei van bamboe. Sommige percelen hebben een ingebouwde Verbetering en er zijn additionele Verbetering fiches.



TUINMAN

De Tuinman houdt toezicht op de bamboe en zorgt voor de juiste groei van zorgvuldig gecultiveerde bamboe percelen.



PANDA

De reuzen panda zwerft vrij door de bamboe en heeft een vraatzuchtige honger naar sappige bamboe.



OPDRACHTEN

Om de Keizer te plezieren moeten de spelers 3 verschillende soorten opdrachten vervullen die winstpunten opleveren.



WEER DOBBELSTEEN

Weersomstandigheden, bepaald door de Weer Dobbelsteen, spelen een belangrijke rol in de ontwikkeling van de bamboe tuin.



KEIZER

In goede tijden bezoekt de Keizer de tuinen en roept een winnaar uit.

VOORBEREIDING

Leg de speciale "vijver tegel" 1 in het midden van het speelveld. Zet de tuinman 2 en de panda 3 figuren op dit perceel. Meng de overige Perceel tegels 4 om een trekstapel te vormen. Leg de irrigatie kanalen 5 en verbeteringen (gesorteerd naar soort) 6 naast deze trekstapel als reserve. Leg de "Keizer" kaart 7 aan de kant en sorteer de overige kaarten per soort (perceel, tuinman, panda) 8 en schud deze om drie gedekte trekstapels te vormen. Elke speler krijgt zijn individuele bord 9, 2 actie fiches 10 en één kaart van elke soort 11 (elke speler houdt zijn kaarten geheim).

De langste speler begint het spel.



SPELVERLOOP

Beurten worden met de klok mee gespeeld. Als een speler aan de beurt is moet hij twee taken uitvoeren in deze volgorde:

- 1) Bepaal Weersomstandigheden
- 2) Voer acties uit en vervul opdrachten

1) BEPAAL WEERSOMSTANDIGHEDEN

Waarschuwing: weer komt in het spel tijdens de tweede ronde van het spel. In de eerste ronde negeren de spelers deze stap en gaan direct verder met de volgende. De speler rolt de Weer Dobbelsteen en voert het effect uit van de geworpen weersomstandigheid.



ZON

Een stralende zon schijnt in de bamboe tuin.

De speler krijgt een extra actie. Deze actie moet verschillen van zijn twee reguliere acties.



REGEN

Een fijne regen voedt de jonge bamboe scheuten.

De speler mag een Bamboe sectie op een geïrrigeerd perceel naar keuze plaatsen, met een maximum van vier secties per perceel.



WIND

Een verfrissende bries waait door de bamboe tuin.

De speler mag, maar is niet verplicht, in deze ronde twee dezelfde acties uit te voeren (in plaats van twee verschillende acties).



STORM

De hemel dondert en bliksemt en jaagt de panda schrik aan.

De speler mag de panda op een perceel naar keuze zetten. Om de schrik te boven te komen eet het schuwe dier een bamboe sectie op.



BEWOLKT

Grijze wolken hangen in de lucht. Geeft niets, het is tijd om door te gaan en wat onderhoud te plegen.

De speler kiest een Verbetering fiche uit de reserve. Deze mag dan direct op een perceel gelegd worden of op zijn individuele bord gelegd worden (zie pagina 8). Als er geen Verbetering beschikbaar is mag de speler een andere weersomstandigheid naar keuze kiezen (zon, regen, wind of storm).



Als de speler een "?" rolt, mag de speler de weersomstandigheid kiezen die hij in deze ronde wil gebruiken.

2) VOER ACTIES UIT EN VERVUL OPDRACHTEN

De speler moet twee acties uitvoeren die moeten worden gekozen uit vijf mogelijke acties.

OPMERKING: deze acties moeten van elkaar verschillen!

Om de keuze te bepalen legt de speler twee fiches op de overeenkomstige velden op zijn individuele bord.

De volgorde waarin de acties worden uitgevoerd is naar keuze van de speler.

Daarna geeft de speler de Weer dobbelsteen door naar links aan de volgende speler.

De vijf acties worden in meer detail op de volgende pagina's beschreven.



PERCELEN

De speler trekt drie percelen en kiest er één.



IRRIGATIE KANALEN

De speler pakt een irrigatie kanaal uit de reserve. Deze kan direct gebruikt worden, of bewaard voor latere ronden.



TUINMAN

De speler verplaatst de tuinman in een rechte lijn in een richting naar keuze. Hij groeit een bamboe sectie op het perceel waar hij eindigt, alsmede op alle aangrenzende percelen van dezelfde kleur. Onthoud: Secties groeien alleen in geïrrigeerde percelen.



PANDA

De speler verplaatst de panda in een rechte lijn in een richting naar keuze. De panda eet een bamboe sectie op het perceel waar hij eindigt.



OPDRACHT

De speler trekt een opdracht kaart van een soort naar keuze en voegt deze aan zijn hand toe.



PERCELEN

De speler trekt drie percelen, kiest er één en legt de andere twee gedekt terug bovenop de stapel in volgorde naar keuze.

Het perceel wordt dan gelegd volgens één of beide van de volgende twee regels:

- Het perceel grenst aan de speciale "vijver tegel".
- Het perceel grenst aan twee al gelegde percelen.

Op elk perceel kan slechts één bamboe scheut groeien van dezelfde kleur als het perceel.

Opmerking: De percelen naast de speciale "vijver tegel" en percelen met de waterpartij verbetering worden direct geïrrigeerd! Een bamboe sectie wordt direct op het perceel geplaatst (zie hier nogmaals).

Onafhankelijk van de kleur hebben sommige percelen ingebouwde verbeteringen (zie pagina 7).



In Groen, toegestane locaties. In Rood, incorrecte locaties.



IRRIGATIE

De speler pakt een irrigatie kanaal uit de reserve of uit zijn voorraad. Irrigatie uit de reserve kan direct worden gebruikt, of bewaard voor latere ronden. Als een speler een irrigatie kanaal in zijn voorraad heeft, kan hij deze tijdens zijn beurt gebruiken, zonder dat dit een actie kost. Irrigatie wordt op de grens tussen twee percelen gelegd en vormt een netwerk dat altijd begint vanuit een hoek van de speciale "vijver tegel". De randen van de speciale "vijver tegel" kunnen niet voor irrigatie kanalen gebruikt worden.

Een perceel is geïrrigeerd als het aan een van de volgende voorwaarden voldoet:

- 1) Het grenst aan de speciale "vijver tegel", waardoor het direct geïrrigeerd is.
- 2) Tenminste een van de zes zijden grenst aan een irrigatie kanaal.
- 3) Het een waterpartij verbetering heeft.

Als een perceel voor de eerste keer wordt geïrrigeerd, wordt er een bamboe sectie van dezelfde kleur op geplaatst. Een perceel krijgt deze eerste scheut slechts één keer. Als een irrigatie kanaal twee percelen tegelijk irriteert, wordt op elke een bamboe sectie geplaatst.



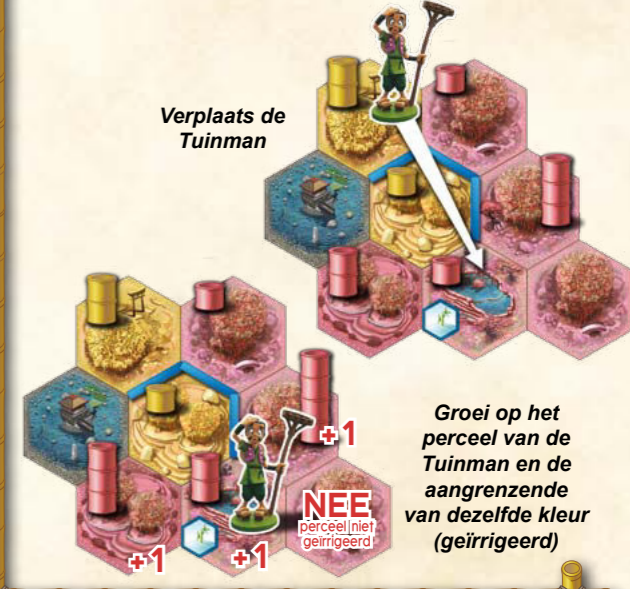
TUINMAN

De speler verplaatst de tuinman in een rechte lijn over een aantal percelen naar keuze in een richting naar keuze. De tuinman mag alleen over percelen bewegen, niet over lege ruimtes tussen de percelen. Hij groeit een bamboe sectie op het perceel waar hij eindigt, alsmede op alle aangrenzende percelen van dezelfde kleur.

Als een perceel bamboe heeft met een hoogte van vier secties wordt geen sectie geplaatst, omdat 4 secties de maximum hoogte van een bamboe scheut is.

Opmerking: op niet-geïrrigeerde percelen groeit geen bamboe...

Verplaats de Tuinman



Belangrijk: elke speler is eigenaar van de onderdelen op zijn individuele bord, maar alle onderdelen in de bamboe tuin (percelen, irrigatie kanalen, verbeteringen en bamboe secties) zijn gezamenlijk voor alle spelers.

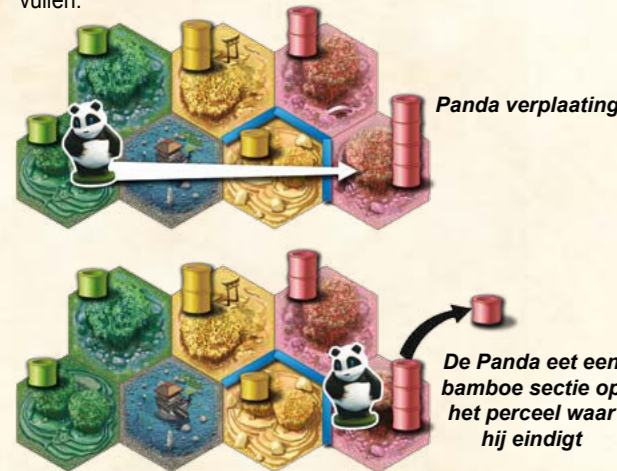


PANDA

De speler verplaatst de panda in een rechte lijn over een aantal percelen naar keuze in een richting naar keuze. De panda mag alleen over percelen bewegen, niet over lege ruimtes tussen de percelen.

De panda eet een bamboe sectie op het perceel waar hij eindigt.

De speler legt deze Bamboe sectie op zijn individuele bord. Deze kan gebruikt worden om een Panda opdracht te vervullen.



Panda verplaatsing

De Panda eet een bamboe sectie op het perceel waar hij eindigt

Details over de verplaatsing

- De Tuinman en de Panda kunnen op de speciale "vijver tegel" eindigen of deze oversteken.
- Ze kunnen geen lege ruimtes tussen percelen oversteken en moeten stoppen voor de lege ruimte.
- Om hun actie te kunnen gebruiken (Tuinman of Panda), moet een speler ze verplaatsen.

OPDRACHTEN

De speler trekt een opdracht kaart van een soort naar keuze en voegt deze aan zijn hand toe.

Herinnering: een speler mag maximaal 5 kaarten in de hand hebben. Als een speler vijf kaarten in de hand heeft mag hij geen zesde trekken. Hij moet tenminste één opdracht vervullen voordat hij een nieuwe kaart mag trekken.



PERCEEL OPDRACHTEN

Deze kaarten stellen drie of vier aangrenzende percelen voor.

Om deze opdracht te vervullen moet de aangegeven configuratie in de bamboe tuin voorkomen.

Belangrijk: Om geldig te zijn moet de configuratie bestaan uit geïrrigeerde percelen.



OPDRACHTEN VERVULLEN

Dit telt niet als een actie.

Een speler mag een opdracht op elk moment tijdens zijn beurt vervullen als aan de voorwaarden aangegeven op kaart wordt voldaan. Om een opdracht te vervullen legt de speler de kaart open voor zich neer. Het is mogelijk om meerdere opdrachten tijdens dezelfde beurt te vervullen.

Belangrijk: een vervulde opdracht gaat nooit verloren, zelfs als de configuratie in de tuin verandert. Het volstaat dat aan de voorwaarden op de kaart wordt voldaan op het moment dat de opdracht vervuld werd.



TUINMAN OPDRACHTEN

Deze kaarten stellen voor:

- een bamboe scheut van vier secties met een verbetering, of
- een bamboe scheut van vier secties zonder verbetering, of
- een groep van meerdere bamboe scheuten van drie secties zonder restricties over verbeteringen.

Om deze opdracht te vervullen moet de aangegeven configuratie in de bamboe tuin voorkomen.



PANDA OPDRACHTEN

Deze kaarten stellen 2 of 3 bamboe secties voor.

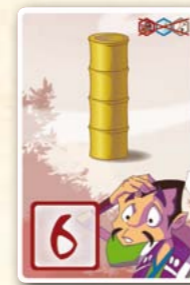
Om deze opdracht te vervullen moet de speler de benodigde secties op zijn individuele bord hebben. Deze secties worden terug in de reserve gelegd nadat de opdracht vervuld is.



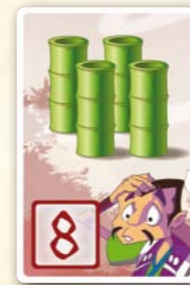
De percelen moeten in de bamboe tuin voorkomen als aangegeven op de kaart en al deze percelen moeten geïrrigeerd zijn.



Een bamboe scheut van 4 groot op een perceel met meststof Verbetering.



Een bamboe scheut van 4 groot op een perceel zonder Verbetering.



Tenminste 4 groene bamboe scheuten van exact 3 secties elk op percelen (aangrenzend of niet) met of zonder Verbeteringen.



Om deze opdrachten te vervullen moeten de aangegeven secties door de panda zijn opgegeten in de beurten van de speler en worden deze terug in de reserve gelegd nadat de opdracht vervuld is.

REGEL VOOR GEVORDERDE SPELERS

Als een speler een nieuwe opdracht kaart trekt die al voorkomt in de bamboe tuin, moet hij deze afleggen en een nieuwe kaart van dezelfde soort trekken.

VERBETERINGEN

De verbeteringen kunnen zijn ingebouwd in een perceel (in dat geval staat de verbetering afgedrukt op de perceel tegel) of kunnen worden geplaatst als een speler een Verbetering fiche heeft gekregen dankzij de "Bewolkt" weersomstandigheid. Als een speler een verbetering in zijn voorraad heeft, kan hij deze tijdens zijn beurt gebruiken, zonder dat dit een actie kost.



Verbeteringen kunnen alleen worden geplaatst op percelen waar nog geen bamboe groeit (dit zijn percelen die net geplaatst zijn die niet zijn geïrrigeerd en percelen waar de Panda net alles heeft opgegeten!).

Elk perceel kan slechts één Verbetering hebben (ingebouwd of geplaatst) en het is niet mogelijk om deze later te veranderen.



OMHEINING

De omheining beschermt het bamboe op het perceel. De panda mag erover bewegen of stoppen, maar kan er geen bamboe eten.



MESTSTOF

Meststof vergroot de groei van bamboe op het perceel. Elke keer als de bamboe groeit worden twee secties geplaatst in plaats van één (het maximum van 4 secties in acht nemend).



WATERPARTIJ

De waterpartij geeft de bamboe op het perceel al het water dat het nodig heeft. Daardoor hoeft dit perceel niet geïrrigeerd te worden en profiteert automatisch van de plaatsing van de eerste sectie (zie Irrigatie).

Waarschuwing: een waterpartij kan onder geen enkele omstandigheid gebruikt worden als het begin van een irrigatie netwerk.



EINDE VAN HET SPEL

De voorwaarden voor het einde van het spel verschillen naar gelang het aantal spelers:

- **2 spelers:** als een speler zijn **9e opdracht** vervult, begint de laatste ronde.
- **3 spelers:** als een speler zijn **8e opdracht** vervult, begint de laatste ronde.
- **4 spelers:** als een speler zijn **7e opdracht** vervult, begint de laatste ronde.

De speler die het begin van de laatste ronde inleidt krijgt de speciale "Keizer" kaart (2 punten waard) en maakt zijn beurt af.

Opmerking: Een speler mag nog steeds andere opdrachten vervullen in zijn beurt nadat hij de laatste ronde heeft ingeluid.

De andere spelers krijgen dan elk een laatste beurt waarin ze kunnen proberen om opdrachten te vervullen om hun score te verbeteren.

Tenslotte belooft de Keizer de dienaar die dit het meest verdient na een grondige inspectie.

Elke speler telt het aantal punten aangegeven op de vervulde opdrachten tijdens het spel. Kaarten die nog in de hand zijn hebben geen waarde.

De speler met de hoogste score wint het spel en krijgt de felicitaties van de Keizer.

In geval van een gelijk spel, wint de speler met de meeste punten aan Panda opdrachten. Als dit ook gelijk is, delen deze spelers de overwinning...



INDIVIDUELE BORDEN



Overzicht van de weersomstandigheden

Overzicht van de acties

Irrigatie kanalen voorraad

Verbeteringen voorraad

Gegeten bamboe voorraad

ADVIES AAN NIEUWE TUINMANNEN

Geen groene vingers? Hier zijn enkele tui-
nier tips:

- Leg zeker een perceel in je eerste beurt: je zult een stuk land nodig hebben om te kunnen beginnen met werken!

- Je kan irrigatie kanalen opslaan. Gebruik deze mogelijkheid! Je zult zien dat water snel opraakt tijdens het spel.

- Als je het moeilijk vindt om de spelregels te lezen, kun je het eerste spel spelen zonder weersomstandigheden. Het zal iets minder leuk zijn, maar geeft je wel de kans om jezelf met de rest van de spelme-
chanismen bekend te maken!

WAT ALS ONDERDELEN OP ZIJN?

- De bamboe secties in de doos zouden genoeg moeten zijn voor de meeste spelers, maar als een speler secties tekort komt kun je tijdelijk secties van een andere kleur gebruiken voor de scheut!

- Als er minder dan 3 percelen in de stapel zitten, geeft de actie je de keuze tussen de resterende twee percelen (of je moet het laatste perceel nemen). Als er geen percelen of irrigatie kanalen meer zijn, kun je de bijbehorende actie niet kiezen.

CREDITS

Auteur: Antoine Bauza

Illustraties: Nicolas Fructus, Picksel & Yuio

Vormgeving: Julien Jeanroy-Bertrand

Vertaling: Humphrey Clerx

Testers: Mathieu Blayo Polord, Matthew Houssais, Jenny Godard, Julien Finet, Bruno Goube, Patrice Vernet, Mathias Guillaud, Bruno Cathala, Bruno Faidutti, Florian Grenier, Sandra Caillault, Françoise Sengissen, Michael Bertrand, Serge Laget, Piero, Michael Bach, Sylvain Thomas, Emily Pautrot, clubleden «games company», de deelnemers aan de «Rencontres compulsive gambling», Seb, Paquo, Nico, de jury van de 2006 wedstrijd voor spellenontwerpers van de bibliotheek van Boulogne-Billancourt, het FTC Team (Luke, Marc, Alain).

Regel controle: Sylvain Thomas, Matthew Bonin, Bruno Goube, en Didier Arnaud Aldebert Villechaise.

De auteur wil Sylvain Thomas bedanken voor de hulp tijdens de ontwikkeling van het spel.

© Matagot - 9 rue Lakanal - 75015 Paris - France

© Bombyx - 53, avenue Carnot - 94100 Saint Maur des Fossés - France

